

IR-Slaved

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> IR-SlaveD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	IR-SlaveD	1
1.1	IR-SlaveD.guide	1
1.2	IR-SlaveD.guide/Was ist IR-Slave	2
1.3	IR-SlaveD.guide/Installation	2
1.4	IR-SlaveD.guide/Benutzung	3
1.5	IR-SlaveD.guide/Menues	3
1.6	IR-SlaveD.guide/Gadgets	4
1.7	IR-SlaveD.guide/Tooltypes	5
1.8	IR-SlaveD.guide/Hardware	6
1.9	IR-SlaveD.guide/IR-Lernen	7
1.10	IR-SlaveD.guide/Anhang	8
1.11	IR-SlaveD.guide/Support & Bugreports	9
1.12	IR-SlaveD.guide/Registrierung	9
1.13	IR-SlaveD.guide/History	10
1.14	IR-SlaveD.guide/Index	11

Chapter 1

IR-SlaveD

1.1 IR-SlaveD.guide

IR-Slave 1.1

(C) 1994 by Jürgen Frank und Michael Watzl

Der IR-Slave ist frei kopierbar, solange mit dem Kopieren bzw. Weitergeben dieses Programmes kein Profit erzielt wird. Bitte beachten Sie, daß der IR-Slave Shareware ist und Sie zum Betrieb Hardware nötig ist. Um den IR-Slave benutzen zu können müssen Sie sich registrieren lassen, Siehe
Registrierung
.

Der IR-Slave darf nur weitergegeben werden, wenn der Bauplan der Hardware nicht mitkopiert wird.

Die Benutzung erfolgt auf eigene Gefahr - eine Haftung für evtl. entstandene Schäden kann nicht übernommen werden.

Was ist IR-Slave

Installation

Benutzung

Hardware

IR-Lernen

Anhang

Index

1.2 IR-SlaveD.guide/Was ist IR-Slave

Was ist IR-Slave

Der IR-Slave ermöglicht es, den Amiga per Fernbedienung zu steuern!

Dazu kann für jedes Infrarot-Signal einer oder mehrerer Fernbedienungen eine spezielle Aktion festgelegt werden. So können Sie z.B. per Tastendruck ein Bild anzeigen, ein Programm starten, ein Arexx-script ausführen uvm.

Der IR-Slave ist als Commodity auch fähig, seine "Arbeit" unsichtbar im Hintergrund zu erledigen. Es können bis zu 254 verschiedene Kommandos eingelernt werden.

Siehe

Hardware

.

1.3 IR-SlaveD.guide/Installation

Installation

Systemvoraussetzungen:

- * Kickstart 2.04
- * Workbench 2.1 oder höher für Locale-Unterstützung

Installation:

Die Installation ist ganz einfach. Es werden keine zusätzlichen Libraries oder assigns benötigt. Der IR-Slave sollte sich jedoch in einem Verzeichnis befinden, das mit dem Path-Befehl in der startup-sequence festgelegt wurde, z.B. SYS:Utilities/.

Damit können Projekte den IR-Slave auf jeden Fall finden, auch wenn sie sich selbst in einem anderen Verzeichnis befinden.

Für Besitzer von Workbench 2.1 oder höher:

Kopieren Sie catalogs/deutsch/ir-slave.catalog nach LOCALE:catalogs/deutsch/ oder ins Verzeichnis von IR-Slave unter catalogs/deutsch/.

Z.B. in der Shell:

```
1> CD IR-Slave_registered:
1> copy IR-Slave11/catalogs/deutsch/ to Locale:catalogs/deutsch/
```

1.4 IR-SlaveD.guide/Benutzung

```

                                Benutzung
*****

                                Menues
                                Gadgets
                                Tooltypes
```

1.5 IR-SlaveD.guide/Menues

```
Menüs
=====
```

```
Projekt
-----
```

Neu

Löscht alle bisher eingegebenen Aktionen und IR-Codes. Es kann mit einem neuen Projekt begonnen werden.

Laden...

Lädt ein bereit abgespeichertes Projekt.

Sichern

Sichert das im Moment bearbeitete Projekt unter dem aktuellen Namen.

Sichern als...

Öffnet einen Filerequester, in dem der Projektname für das im Moment bearbeitete Projekt angegeben werden kann. Unter diesem Namen wird es dann auch gesichert.

Info...

Gibt einige Informationen über die Autoren und dieses Programm aus.

Verbergen

Schließt das Fenster des IR-Slave. Der Slave ist jedoch immer noch aktiv. Mit dem Commodities-Exchange-Programm können Sie den IR-Slave beenden oder das Fenster wieder öffnen.

Beenden

Beendet den IR-Slave.

Bearbeiten

```
-----
```

Neu

Erzeugt einen neuen IR-Kommando-Eintrag. Im Name-Feld können Sie nun einen markanten Titel eingeben - wie z.B. "Power-Taste". Im Action-Feld können sie einen Programm/Skript-Namen eingeben, der/das dann gestartet werden soll. Diese Zeile wird wie eine Zeileneingabe in der Shell interpretiert.

Auschneiden

Der angewählte Eintrag wird in einen Puffer kopiert und aus der Liste entfernt - mit Paste kann der Puffer wieder in die Liste eingefügt werden.

Kopieren

Der angewählte Eintrag wird - wie bei "Ausschneiden" - in einen Puffer kopiert. Mit Paste kann der Puffer wieder in die Liste eingefügt werden. Der angewählte Eintrag wird jedoch nicht gelöscht.

Einfügen

Der Puffer wird (falls sich ein Eintrag im Puffer befindet) in die Liste kopiert.

Sortieren

Die Liste wird nach Namen alphabetisch sortiert.

1.6 IR-SlaveD.guide/Gadgets

Gadgets

=====

Kommandos

Kommandoliste

In dieser Liste befinden sich alle Kommandos, auf die der IR-Slave reagieren soll. Ist ein '-' vor dem Namen, so ist dem Kommando noch kein IR-Code zugewiesen worden. Dies geschieht dann mit dem LernenGadget.

Lernen

Dient zum Einlernen eines IR-Signals. Wird dieses Gadget betätigt, so erwartet der IR-Slave ein IR-Signal an der Empfänger-Einheit. Wird später dieses Signal erkannt, so wird das zugehörige Kommando ausgeführt. Nach dem Lernen wird der empfangene IR-Impuls grafisch dargestellt.

Name

Hier kann ein Name eingegeben werden, der dazu dient, den aktuell angewählten Eintrag in der Liste mit einer Taste auf der Fernbedienung zu identifizieren. Dieser Name wird auch in der Liste angezeigt.

Aktion/Testen

In dem Text-Feld kann eine Aktion eingegeben werden, die entweder bei Drücken der Test-Gadgets (links vom Text-Feld) oder bei

Erkennen des zugehörigen IR-Impulses ausgeführt wird.

Der Text in diesem Gadget wird wie eine Zeile in der Shell interpretiert.

Einstellungen

Protokoll

In dem Textfeld kann ein Dateinamen eingetragen werden, unter dem ein Protokoll der empfangenen Signale angelegt wird.

Toleranz

Stellt man hier einen niedrigen Wert ein, so werden nur "saubere" und eindeutige Signale erkannt. Diese müssen dann recht genau mit den eingelernten Signalen übereinstimmen. Ein höherer Toleranzwert läßt auch kleine Unterschiede zu. Bei mir haben sich Toleranzwerte zwischen 7 und 9 bewährt.

Code

Halb-Code ist eine optimierte Methode des Impuls-Vergleichs. Dabei werden bestimmte Datenabschnitte nicht verglichen, da diese meist gleich sind. Zusätzlich werden noch andere Optimierungen vorgenommen. Wenn die "Halb-Code"-Einstellung mit Ihrer Fernbedienung funktioniert, sollten Sie diese auch benutzen, da sie schneller und besser ist.

Funktioniert diese Einstellung jedoch unbefriedigend, so sollten Sie "Voll-Code" verwenden. Dabei wird die ganze Impulsinformation verglichen, wodurch das Programm bei eingehenden Impulsen etwas länger braucht.

Aktiv

Aktiv

der IR-Slave erwartet IR-Impulse und wird darauf reagieren.

Inaktiv

der IR-Slave ignoriert alle Impulse.

Rate

Hier kann die Abtastrate eingegeben werden. Je höher der Wert, desto öfters wird die Hardware auf IR-Signale abgefragt - was natürlich auch Rechenzeit kostet.

1.7 IR-SlaveD.guide/Tooltypes

Tooltypes

=====

Wenn sie den IR-Slave allein starten, so werden die Tooltypes des IR-Slave-Piktogramms verwendet. Starten Sie jedoch ein Projekt per Doppelklick, so werden die Iconmerkmale des Projekt-Piktogramms verwendet.

Folgende Merkmale werden unterstützt:

CX_POPUP=

YES

die Oberfläche wird beim Start geöffnet:

NO

der IR-Slave startet und bleibt verborgen.

CX_POPKEY=

Es kann eine beliebige Tastenkombination angegeben werden, mit der der IR-Slave seine Oberfläche öffnet, z.B.: F10 für die F-10 Taste

PUBSCREEN=

Name eines öffentlichen Bildschirms, auf dem die Oberfläche geöffnet werden soll.

LEFT=

Linke Koordinate des IR-Slave-Fensters

TOP=

Obere Koordinate der Oberfläche

OUTPUT=

Hier kann ein Dateinamen angegeben werden, unter dem dann ein Protokoll über die empfangenen Signale angelegt wird. Siehe auch PROTOCOL.

PROTOCOL=

YES

Es wird ein Protokoll angelegt.

NO

Es wird kein Protokoll angelegt.

RATE=

Hier kann die "Rate" angegeben werden, mit der der IR-Slave die IR-Schnittstelle abfragt. Die Werte können von 1 bis 100 reichen.

TOLERANCE=

Hier wird der Toleranzwert angegeben. Je niedriger der Toleranzwert, desto genauer müssen die empfangenen Daten mit den gelernten übereinstimmen. Die Werte können zwischen 1 und 15 liegen.

PROJECT=

Nur im IR-Slave-Piktogramm: Datei, die beim Start des IR-Slave geladen werden soll.

1.8 IR-SlaveD.guide/Hardware

Hardware

Allgemeines zur Hardware

=====

Die Hardware besteht aus einem Empfängerbaustein , der zur Hälfte in SMD-Technik aufgebaut ist. Angeschlossen wird er am Joyport 2 Er kann über uns bezogen werden als: kompl. Hardware (aufgebaut und getestet), als Bausatz ohne Platine, als Bausatz mit Platine oder nur als Schaltplan, Siehe

Registrierung

.

Sie sollten für die Bausätze schon etwas Erfahrung mit dem LötKolben haben , brauchen aber kein Profi zu sein (SMD Bauteile).

Die Hardware funktioniert bei allen Fernbedienungen die eine Pulsfrequenz von 30kHz - 40kHz haben und deren Mindestimpulsdauer $>20 \mu\text{s}$ ist (z.B Philips, Blaupunkt, Panasonic o.ä.). Falls Sie wissen möchten, ob ihre Fernbedienung auch funktioniert können Sie bei uns nachfragen, Siehe

Support & Bugreports

.

Die Reichweite beträgt ca 4-6m je nach Fernbedienung (reicht im Normalgebrauch völlig aus).

Der IR-Slave ist kompatibel zu unserem IR-Master und kann somit gleichzeitig verwendet werden (über Y-Adapter).

Fehlersuche

=====

Sollte die Hardware nach dem Aufbau nicht funktionieren so kann es folgende Ursachen haben:

Fehler im Aufbau

Kabel,Stecker und Bauteile kontrollieren

Empfänger zu nah an einem Störfeld

Andere Positionierung des Empfängers. Störfelder: Monitor, Prozessor, starkes Licht, etc.

Brummspannung des Amigas zu groß

C2 im Stecker vergrössern, 100nF parallel zu C2

Amiga lernt schlecht oder gar nicht

Batterien in der Fernbedienung sind eventuell leer

1.9 IR-SlaveD.guide/IR-Lernen

IR-Lernen

Lernen von IR-Kommandos:

1. Wählen Sie einen Eintrag in der Liste aus, dem Sie ein IR-Signal zuweisen wollen.
2. Klicken Sie auf das Lernen-Gadget
==> Der Mauszeiger läßt sich nicht mehr bewegen
3. Ziehlen Sie nun mit der Fernbedienung (mit der echten...) auf den Sensor der IR-Slavehardware, die Entfernung sollte ungefähr die Hälfte der Entfernung betragen, von der aus Sie dann die Signale senden. D.h. wenn die normalerweise ca. 4 Meter von Ihrem Computer entfernt auf der Couch liegend IR-Kommandos senden wollen, sollten Sie diese bei einer Entfernung (Slave-Hardware <-> Fernbedienung) von ca. 2 Meter einlernen.
4. Drücken Sie den Knopf auf der Fernbedienung und halten ihn so lange, bis die Bestätigung vom IR-Slave kommt, oder drücken Sie die rechte Maustaste für Abbruch.

Wichtige Bemerkungen

- * Es ist möglich, daß das der IR-Slave zunächst nicht auf Signale reagiert. In diesem Falle empfiehlt es sich, die Parameter Toleranz und Rate zu ändern und/oder den IR-Slave mit anderen Fernbedienungen zu testen, Siehe
 Menues
 .
- * Der Erfolg des Lernens der IR-Kommandos hängt stark vom Abstand zwischen dem Empfangsteil der Hardware und dem Sender der Fernbedienung ab. Falls der IR-Slave zunächst nicht auf die Kommandos der Fernbedienung reagiert, sollten Sie beim Einlernen die Entfernung zwischen IR-Empfangseinheit und Fernbedienung im Rahmen von 1-2m verändern.
- * Wenn die Batterien der Fernbedienung schwach sind, wird auch das gesendete Signal schwächer. Dies kann auch dazu führen, daß beim Lernvorgang das Signal nicht vollständig eingelernt werden kann. Sie sollten dann beim Lernen neue Batterien benutzen.

Besitzen Sie ein Gerät von Akai, Blaupunkt, Fisher, Technics, Philips, Sony können Sie sicher sein, daß Sie mit dieser Fernbedienung den IR-Slave ansprechen können.

1.10 IR-SlaveD.guide/Anhang

Anhang

Support & Bugreports

Registrierung

History

1.11 IR-SlaveD.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

Support

=====

Neue Versionen der IR-Slave-Software kann jederzeit in der Mailbox JESOLO downgeloadet werden:

Jesolo, Mailbox der Amiga Freunde Ries
24H online
2400-19200 Baud, 8N1
Tel: 0906 28851

Eine aktuelle Version des IR-Slave liegt immer im Brett

/PD_POOL/PD-Anwendungen/ANW-Sonstiges/

Sie können aber auch einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden:

Michael Watzl	oder	Jürgen Frank
Konradstr. 11		Wittelsbacherweg 7
86609 Donauwörth		86609 Donauwörth
Tel: 0906 5834		Tel: 0906 1057
Fax: 0906 28851		

Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschläge können auch an die oben genannten Adressen, oder über das Zerberus-Netz direkt in usere (E-)Postfächer geschickt werden:

E-Mail-Adressen im Z-Netz:

SYSOP@JESOLO.zer	für Michael Watzl
oder HACKER@JESOLO.zer	für Jürgen Frank

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

1.12 IR-SlaveD.guide/Registrierung

REGISTRATIONS-FORMULAR

FIRMA: _____
NAME: _____
STRAÙE: _____
PLZ: _____
STADT: _____
LAND: _____
TELEFON-NR: _____

Ich will registrierter Benutzer des IR-Slaves werden, deshalb

- füge ich einen Scheck über den unten genannten Betrag bei
- überweise ich den unten genannten Betrag an Michael Watzl:
Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG
86609 Donauwoerth
Konoto-Nr.: 4185455 BLZ: 722 901 00
Als Kommentar bitte "IR-SLAVE REGISTRIERUNG" angeben.

Bitte senden Sie mir:

- Neueste Version + Bauanleitung für die Hardware
für \$15 / DM 25
- Neueste Version + Bausatz (ohne Platine)
für \$25 / DM 40
- Neueste Version + Bausatz (mit Platine)
für \$28 / DM 45
- Neueste Version + komplette Hardware
für \$40 / DM 65

Ort, Datum

Unterschrift

1.13 IR-SlaveD.guide/History

History

=====

V1.0 first Release

V1.1 localisation + german catalogs
V1.21 Bugs removed
V1.22 Bugs in receive routine removed
V1.23 problems on some machines solved

TODO:

- arexx port

1.14 IR-SlaveD.guide/Index

Index

Aktion/Testen	Gadgets
Aktiv	Gadgets
Allgemeines zur Hardware Hardware	
Auschneiden	Menues
Bearbeiten	Menues
Beenden	Menues
Benutzung	Benutzung
Bugreports	Support & Bugreports
Code	Gadgets
CX_POPKEY=	Tooltypes
CX_POPUP=	Tooltypes
Einfügen	Menues

Einstellungen	Gadgets
Fehlersuche	Hardware
Gadgets	Gadgets
Halb-Code	Gadgets
Hardware	Hardware
History	History
Iconmerkmale	Tooltypes
Info...	Menues
Installation	Installation
IR-Lernen	IR-Lernen
IR-Master	Hardware
Joystickport	Hardware
Kommandoliste	Gadgets
Kommandos	Gadgets
Kopieren	Menues
Kosten	Registrierung
Laden...	Menues
LEFT=	Tooltypes
Lernen	Gadgets

Lernen	IR-Lernen
Locale	Installation
Menüs	Menues
Name	Gadgets
Neu	Menues
Neu	Menues
OUTPUT=	Tooltypes
Piktogramm	Tooltypes
Platine	Hardware
PROJECT=	Tooltypes
Projekt	Menues
PROTOCOL=	Tooltypes
Protokoll	Gadgets
PUBSCREEN=	Tooltypes
Pulsfrequenz	Hardware
Rate	Gadgets
RATE=	Tooltypes
Registrierung	Registrierung
Reichweite	Hardware

Sichern

Menues

Sichern als...

Menues

SMD

Hardware

Sortieren

Menues

Support

Support & Bugreports

Systemvoraussetzungen

Installation

TOLERANCE=

ADM verfügt dabei über eine automatische Besetztzeichenerkennung, so daß ADM sooft wählt, bis die Leitung des Angerufenen frei ist. Da die Besetztzeichen vom Modem manchmal nicht erkannt werden, ist es auch möglich, die Wahlwiederholung mit "Nochmal wählen" manuell auszulösen.

Zusätzlich ist es vom Menü aus möglich, die Faxnummer des Adreßeintrags mit dem Modem anzuwählen. Dadurch kann man *ADM* auch als Telefonbuch für das Faxgerät einsetzen oder Faxgeräte verwenden, die k
Gadgets

Was ist IR-Slave

Was ist IR-Slave